

Obiettivi didattici:

Questo tipo di attività permette di sviluppare contenuti dal forte taglio storico, artistico, ambientale, e di imparare un metodo autonomo di apprendimento e di interrogazione storica. In particolare si intende:

- sviluppare capacità di analisi, concentrazione, previsione e di **collaborazione con i compagni**;
- attivare le abilità di **lettura del territorio**, di interrogazione, di **interpretazione dei fenomeni** ad esso connessi;
- sviluppare la conoscenza di alcuni grandi concetti artistici, storici e naturalistici, che servono a migliorare la **comprensione della realtà territoriale**;
- **offrire occasioni a tutti i ragazzi** (non solo ai più "bravi"), di apprendere secondo dinamiche diverse da quelle "classiche", ma di forte valenza cognitiva.

Obiettivi specifici del gioco

- Sapersi orientare leggendo una mappa
- Saper risolvere enigmi, indovinelli, sciarade ecc.
- Saper associare alle immagini nell'archivio i luoghi reali
- Saper associare alle immagini una specifica nomenclatura
- Saper collegare le informazioni a una storia più generale
- Essere in grado di individuare gli elementi caratterizzanti dello sviluppo urbanistico della città
- Essere in grado di individuare gli elementi caratterizzanti della storia della città
- Saper giocare in squadra
- Saper dividere i compiti all'interno della squadra



Coop. Soc. Il Cerchio Magico

VENOSA



LA CITTÀ IN GIOCO

PER INFORMAZIONI

Soc. Coop. Sociale "IL CERCHIO MAGICO"
Servizi per l'infanzia e la famiglia

Via Augusto Imperatore s.n.c.
85029 VENOSA (PZ)

Tel./fax 0972 374702
Cell. 333 9031211

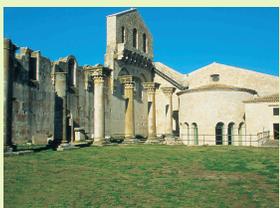
www.cerchiomagico.eu
ilcerchiomagico@tiscali.it

VENOSA LA CITTÀ' IN GIOCO



Venosa è una città antica, conosciuta dai più per essere stata la patria di Orazio, un "museo a cielo aperto" ricco

di testimonianze storiche e culturali.



Il gioco che vi proponiamo è ambientato nel centro storico e prevede che i ragazzi scoprano autonomamente, attraverso la modalità ludica, gli elementi architettonici che lo caratterizzano.



GLI IDEATORI DEL GIOCO

La cooperativa sociale **IL CERCHIO MAGICO**, con sede a Venosa, si occupa di servizi per l'infanzia e l'adolescenza e vanta anni di esperienza nell'animazione territoriale.

L'Associazione **HISTORIA LUDENS** di Bari è costituita da docenti e ricercatori in didattica della storia e in discipline storiche, che si sono formati presso il Laboratorio di Didattica della Storia dell'Università di Bari.

Il presupposto da cui partiamo è che un bene, pur essendo visibile a tutti (si pensi, per esempio, ad un museo), non sia per questo a tutti accessibile, nel senso che non tutti possiedono gli strumenti per comprenderlo.

La didattica dei beni culturali dovrebbe costruire negli utenti, da quelli scolarizzati ai liberi fruitori, giovani e meno giovani, delle capacità di lettura e d'interpretazione che permettano un approccio autonomo e maggiormente significativo ai beni.



IL GIOCO

È un gioco di simulazione realizzato attraverso l'assegnazione di ruoli e di una situazione da risolvere.



I ragazzi vengono divisi in squadre, formate da 5 elementi, che simulano di essere archeologi/storici odierni alle prese con la scoperta di Venosa. Dotati di una mappa e di una serie di materiali, si avventureranno per il centro storico per ricercare degli indizi e risolvere i relativi enigmi.

In una seconda fase, tornati alla "base", si avvia la seconda parte del gioco, mirata a una ricostruzione della storia di Venosa, che porterà infine alla premiazione dei vincitori.

Essenziale è il momento di *debriefing*, che è inteso come una vera e propria fase dell'attività durante la quale chi guida il gioco aiuta gli studenti a far riemergere il vissuto ludico e a portarlo a un livello cognitivo articolato; aiuta, insomma, a scoprire quanto di storia si è appreso durante il gioco.



I GIOCATORI

Il gioco è rivolto a gruppi di turisti che visitano Venosa, con particolare riferimento allo spettro d'età tra i 9 e i 14 anni.